

Règlement sportif

Clio Cup By LSF



INTRODUCTION

Le présent règlement a pour vocation de définir les règles applicables lors du championnat CLIO CUP 2025 organisé par la Team LSF. Ce présent règlement pourra être révisé jusqu'au 31/ 01/2025 afin d'être le plus précis possible. Au-delà de cette date, il fera foi définitive en cas d'interrogation ou de réclamation et ne pourra plus être modifié sans accord collectif de tous les membres du Staff.

Toutes situations non prévues dans ce règlement, ainsi que toute contestation pouvant survenir quant à son interprétation, seront jugées par les organisateurs du championnat qui pourront dès lors adapter le règlement pour éviter tout litige.

Le championnat CLIO CUP by LSF se déroulera sur la plate-forme PC sur rFactor 2.

Avant tout, nous tenons à rappeler que la philosophie principale du championnat Clio CUP by LSF tient en trois mots : Fair-play / Plaisir / Compétition. Il s'agit bien d'un championnat de simracing dont chacun aura à cœur de faire de son mieux face à ses adversaires dont les niveaux seront assez hétérogènes et compétitifs, MAIS la priorité de ce championnat est avant tout de passer de bons moments enrichissants, conviviaux, amicaux et respectueux tous ensemble. Soyez conscients que des succès et des joies, il y en aura, mais des déceptions et des bêtises aussi, c'est la course qui veut ça et c'est aussi ce qui génère l'adrénaline. Gardez toujours à l'esprit que ce qui compte c'est de faire de son mieux, de s'amuser et de progresser pour la prochaine saison car tous vos setup et roulages seront réutilisables et indispensables même pour bien figurer à la saison suivante. Donc gardez votre calme quoi qu'il arrive, rien n'est perdu, soyez patient et vous ferez mieux la prochaine fois car il y en aura d'autres prochaines fois.

Sur ce, bonne lecture à tous de ce règlement qui est une épreuve en elle-même.

I. L'INSCRIPTION et PARTICIPATION

L'inscription est ouverte à tous et gratuite. Bien entendu, nous ne sommes pas contre une cotisation VIP si le concept vous plaît ou un don pour le fonctionnement de la Team, voir sur le site LSF et/ou le Discord LSF.

1. Pour l'inscription il suffit de remplir le "formulaire d'inscription CLIO CUP", sur le site LSF, une présentation sur le site par une description succincte de votre parcours en simracing serait appréciée (facultatif).

2. Lire et accepter le présent règlement.

Le fait de s'inscrire à ce championnat vaut acceptation du règlement.

II. ORGANISATION / DIRECTION DE COURSE

Le championnat sera encadré par plusieurs fonctions :

Les administrateurs Serveur : Ils gèrent le paramétrage des serveurs, la météo, le grip, les règles diverses, et s'assurent du bon fonctionnement pour les manches.

Les commissaires de course : Ils seront là pour prendre des décisions sur le comportement des pilotes en piste et répondront aux réclamations (voir le chapitre Réclamations) émises par les pilotes. Leurs décisions seront irrévocables. Ils sont anonymes.

Le Streamer : Les courses seront retransmises en direct sur la chaîne Twitch d'AS TV et elles seront uploader le lendemain sur la chaîne YouTube d'AS TV. Vidéos que vous retrouverez après quelques jours sur la chaîne YouTube de la Team LSF.

<https://www.twitch.tv/plonk72>

<https://www.youtube.com/@allsimtv>

<https://www.youtube.com/@teamsfsimracing8606>

III. CALENDRIER

Les manches se dérouleront au rythme de 1 manche toutes les trois semaines suivantes l'ordre ci-dessous :

Les 6 manches comptent au classement individuel et par team/équipe.

1. Jeudi 20/02/2025: Nogaro 2 X 30 minutes + grille inversée.
2. Jeudi 13/03/2025 Dijon Prenoys Petite Combe 2X30 minutes + grille inversée.
3. Jeudi 03/04/2025 Imola 2X30 minutes + grille inversée . (DLC)
4. Jeudi 24/04/2025 Valence 2X30 minutes + grille inversée .
5. Jeudi 15/05/2025 Monaco 1X60 minutes . (DLC)
6. Jeudi 05/06/2025 Spa 1X60 minutes . (DLC)

IV. PRÉPARATION

Pour valider sa participation à chaque manche du calendrier ci-dessus, chaque pilote inscrit au championnat devra respecter les conditions suivantes :

1. **Avoir rejoint le Teamspeak LSF afin de participer au briefing d'avant course.**
2. **S'être entraîné un minimum sur le combo de la semaine**

Les pilotes s'engagent à effectuer des essais afin de préparer chaque manche au mieux.

Dans une perspective de bon déroulement, il est préférable d'arriver sur le circuit en connaissant les différentes trajectoires, points de freinages, zones de dépassements etc... Il en va du bon déroulement de la course pour tous les participants.

DÉROULEMENT COURSE

Les 4 premières manches de la saison auront un déroulement et des horaires identiques.

Horaires

- Jusqu'à 21h10 : Entraînement.
- 21h10: Briefing durée 10 minutes.
- 21h20: Qualifications (2 tours chronométrés). Durée 10 minutes.
- 21h30: Warmup durée 5 minutes.
- 21h35: Course n°1 durée 30 minutes.
- 22h05 : Warmup durée 10 minutes afin que les admin serveurs construisent la grille inversée.
- 22h15 : Course n°2 durée 30 minutes.

Les 2 dernières manches Spa et Monaco

Horaires:

- Jusqu'à 21h10 : Entraînement.
- 21h10: Briefing durée 10 minutes.
- 21h20: Qualifications (2 tours chronométrés). Durée 10 minutes.
- 21h30: Warmup durée 5 minutes.
- 21h35: Course durée 60 minutes.

Il est demandé aux joueurs de ne pas utiliser le tchat écrit pendant les qualifications et lors de la course, de la même façon que les micros devront être coupés pendant les qualifications et les courses afin de ne pas perturber les pilotes, sauf sur un canal privé.

Configuration serveur:

- La configuration du serveur sera en météo réelle.

Les relances:

- Hors soucis serveur il n’y aura aucune relance de course.

Procédure de départ:

- Départ arrêté, pas de tour de formation.

V. CLASSEMENT :

Les classements seront publiés entre chaque manche et seront accessibles sur le Log Analyser (il vous sera interdit de changer de Pseudo (même pas une majuscule) durant toute la durée du championnat sous peine de perdre vos points).

Le championnat comportera un classement pilotes et Teams/équipes (2 pilotes par Team).

Pour marquer les points, les pilotes devront avoir terminé la course (passer la ligne d’arrivée en piste) et avoir parcouru 75% minimum des tours de la course (Géré par rFactor 2 Log Analyser)

Voici le barème des points par manche pour le classement individuel pilote.

P1	46 points		P5	36 points
P2	42 points		P6	35 points
P3	39 points		P7	34 points
P4	37 points		P40	1 poinnts

VI. RÈGLES EN PISTE

VI.1 - Règles de sécurité et de comportement.

La plus grande prudence sera demandée lors des procédures de départ, en cas d'accrochage responsable les sanctions encourues seront lourdes.

- Limites de piste.

Il est strictement interdit de dépasser la ligne blanche de bordure de piste de plus de deux roues.

-Ligne blanche à la sortie des stands.

Le franchissement anticipé de la ligne blanche matérialisant la sortie des stands est formellement interdit. En cas de franchissement, une pénalité après course sera appliquée.

- Retour en piste après une sortie.

En cas de sortie de piste (quel qu'en soit la raison), faire le maximum pour ne pas gêner les autres concurrents. Les voitures sur la piste ont la priorité.

Tout pilote voulant rejoindre la piste à nouveau, doit le faire à vitesse réduite, parallèlement à la piste et si possible hors trajectoire.

- Comportement à adopter en cas d'incident en piste.

Si en course vous avez de quelque manière que ce soit percuté un concurrent, vous devrez l'attendre avant de continuer votre course. Les commissaires pourront aussi visionner le replay après la course pour évaluer la gravité de l'incident et mettre les sanctions adéquates si besoin. Le fait d'attendre et de laisser repasser son concurrent en cas de responsabilité dans l'incident réduira la pénalité, sauf cas exceptionnellement grave ou volontaire.

- Drapeau jaune.

Restez vigilant à l'approche d'une section sous drapeau jaune, cela signifie que vous devrez réduire votre vitesse et être prêt à stopper si besoin. **Il est INTERDIT DE DÉPASSER ses concurrents directs ou retardataires sous drapeaux jaune ainsi que sous SAFETY CAR.**

- Drapeau bleu.

Un concurrent va vous prendre un tour ou est en tour lancé pendant les qualifications, vous devrez garder votre trajectoire et vous préparer à vous faire doubler. C'est le pilote qui double qui fait la manœuvre, le pilote qui se fait doubler doit faciliter le dépassement dès que possible de manière sécurisée. Le non-respect des drapeaux bleus pourra être sanctionné.

- Dépassements.

Toute manœuvre susceptible de gêner les autres pilotes, tels que; des changements de ligne pendant un dépassement ou blocage en phase de freinage sont strictement interdite.

Les pilotes veilleront à se laisser suffisamment de place l'un à l'autre afin d'éviter les accrochages lorsque les voitures sont "côte à côte".

VII. RÉCLAMATIONS

1. Les plaintes doivent être faites dans l'onglet prévu sur le site LSF, Nous vous demandons d'être le plus précis possible (tours, virage, la personne suspectée) et argumenter de façon concise.
2. Les réclamations doivent donc être déposées au plus tard le dimanche à 00h00, la semaine de course.
3. Les replays serveur seront disponibles dès le lendemain de la course et devront être utilisés pour faire vos réclamations (Replay plus précis).
4. Dans le cas où les Replays serveur ne seraient pas disponibles le lendemain, vous aurez 1 jour de plus pour envoyer votre plainte.

VIII. PÉNALITÉS

Les commissaires fourniront le replay serveur de la course qui fera référence. Les commissaires ne visionneront pas l'intégralité des courses. Si vous constatez un problème en piste de votre côté, signalez-le sur le site, là où vous posterez vos réclamations.

- Nous demandons aux pilotes d'informer le staff de ses absences dans le post correspondant à la manche sur le site LSF, pour une meilleure organisation.
- Les joueurs trop souvent absents sans avoir prévenus pourront être exclus du championnat par les organisateurs.
- Les abus de langage envers qui que ce soit, entraîneront une exclusion pure et simple du championnat. Cette sanction sera définitive et irrévocable.

Barème pénalités LSF Saison 6 GT3 séries	
Infraction	Pénalités
Faux départ / Départ anticipé	Géré par rFactor 2
Dépassement sous drapeau jaune	Retrait de point par place gagnée
Non respect drapeau bleu en course	-1 pts
Appels de phares (Hors drapeau bleu) et abusifs	-1 pt
Gêne SOUS drapeau bleu lors des qualif	-2 pts
Manceuvre dangereuse en piste/stands SANS conséquence (retour en piste ; changement de trajectoire etc...)	-2 pts
Non respect des lignes entrée/Sortie des stands	-1 pts
Non respect répété limite de piste	-2 pts
Accident responsable au départ/ 1er virage AVEC attente	-10 pts
Accident responsable au départ/ 1er virage SANS attente	-10 pts et DT à la manche suivante
Accident responsable AVEC attente sous drapeau jaune	-7 pts
Accident responsable SANS attente sous drapeau jaune	-7 pts et DT à la manche suivante
Accident responsable AVEC attente	-5 pts
Accident responsable SANS attente	-5 pts et DT à la manche suivante
Comportement anti sportif	DQ

Les dive bomb, bump, queues de poisson, retours en piste dangereux et changements de lignes répétés seront jugés au cas par cas par les commissaires de courses en fonction des circonstances de l'action. Les pilotes qui auraient été sanctionnés d'un DT= drive through à la manche suivante, devront l'exécuter avant le 5ème "cinquième" tour, mais pas dans le tour de mise en grille.

Si un pilote sanctionné d'un DT ne pouvait l'exécuter du fait que c'était la dernière manche, il lui sera alors retiré 10 points supplémentaires à la pénalité de départ.

Un pilote qui n'aura pas voulu exécuter son DT lors de la manche se verra appliquer un retrait de points supplémentaire et équivalent, et devra, malgré tout, faire un DT à la manche suivante.

Ces sanctions peuvent être alourdies par les commissaires si des circonstances aggravantes sont relevées.

En cas d'égalité de points, Log Analyzer classe les pilotes en fonction de leurs meilleurs résultats. Les points retirés par les commissaires de course seront comptabilisés et retirés après chaque manche.

IX. RÈGLES D'ARRÊT AUX STANDS

- Pas d'arrêt au stand obligatoire.
- Le premier à arriver au stand doit laisser suffisamment de place à un éventuel pilote dont il partagerait l'emplacement.
- Les pénalités éventuelles ne devront pas être effectuées lors du premier ou dernier tours (sauf obligation faite par le jeu).

Ces règles peuvent encore être modifiées. Vous en serez notifié via le Forum LSF.

X. SKIN

- Il n'y aura pas de pack de skin.
- Néanmoins chaque joueurs est autorisé a en faire un skin via le jeu.