

CHAMPIONNAT LMP3





CALENDRIER		DEROULEMENT	CATEGORIE
 10/03/2022 Mid Ohio	 12/05/2022 Misano	21H15 : Qualif 2 tours lancés (10')	Norma (LMP3)
=====	=====	21h25 : Warmup	DIFFUSEUR
 31/03/2022 Red Bull ring	 02/06/2022 Mills Metro	21H30 : Course (75')	 Pumpking
=====	=====		
 21/04/2022 Gilles Villeneuve	 23/06/2022 Zandvoort		

INTRODUCTION



Le présent règlement a pour vocation de définir les règles applicables lors de du championnat LMP3. Ce présent règlement pourra être révisé jusqu'au 10/03/2022 afin d'être le plus précis possible. Au-delà de cette date, il fera foi définitive en cas d'interrogation ou réclamation et ne pourra plus être modifié sans accord collectif de tous les membres du Staff.

Le championnat LMP3 en Norma se déroulera sur la plateforme PC sur Rfactor 2.

Avant tout, nous tenons à rappeler que la philosophie principale du championnat by LSF tient en trois mots : **Fair-Play** / **Plaisir** / **Compétition**. Il s'agit bien d'un championnat de simracing dont chacun aura à coeur de faire de son mieux face à ses adversaires dont les niveaux seront assez hétérogènes et compétitifs, MAIS la priorité de ce championnat est avant tout de passer de bons moments enrichissants, conviviaux, amicaux et respectueux tous ensemble. Soyez conscients que des succès et des joies, il y en aura, mais des déceptions et des bêtises aussi, c'est la course qui veut ça et c'est aussi ce qui génère l'adrénaline. Gardez toujours à l'esprit que ce qui compte c'est de faire de son mieux, de s'amuser et de progresser pour la prochaine saison car tous vos setup et roulages seront réutilisables et indispensables même pour bien figurer à la saison suivante. Donc gardez votre calme quoi qu'il arrive, rien n'est perdu, soyez patient et vous ferez mieux la prochaine fois car il y en aura beaucoup de prochaine fois.

Sur ce, bonne lecture à tous de ce règlement qui est une épreuve en lui même.

I. Inscription et participation

L'inscription est ouverte à tous et gratuite. Bien entendu, nous ne sommes pas contre une cotisation VIP si le concept vous plait ou un don pour le fonctionnement de la Team, voir sur le Discord LSF.

Pour s'inscrire, il suffit :

1. S'inscrire sur le site LSF : <http://teamlsf.fr/>
2. Lire et accepter le présent règlement.
3. Toutes absences doivent être postées sur le Discord dans le topic de la manche correspondante.

La seule voiture pouvant être utilisée pour ce championnat et la Norma LMP3 (DLC RFactor 2).

ATTENTION : *Vous vous inscrivez à un championnat qui comporte 6 manches, vous devez vérifier vos disponibilités et cela afin d'être présent à un max de manches. Nous comprenons que vous puissiez, comme nous tous, être indisponible à certaines manches et cela bien malgré vous, que ce soit pour des raisons perso ou pro. Cela étant, nous vous demandons de nous prévenir dès que possible dans le salon discord de la manche concernée. Si nous constatons que certains ne jouaient pas le jeu, nous pourrions exclure le pilote du championnat et peut être de ceux à suivre !*

II. ORGANISATION / DIRECTION DE COURSE

Le championnat sera encadré par plusieurs fonctions :

Les administrateurs Serveur : Ils gèrent le paramétrage des serveurs, la météo, le grip, les règles diverses, et s'assurent du bon fonctionnement pour les manches.

Les commissaires de course : Ils seront là pour prendre des décisions sur le comportement des pilotes en piste et répondront aux réclamations (voir le chapitre Réclamations) émises par les pilotes. Leurs décisions sont irrévocables. Ils sont anonymes.

Le Streamer : PumpKing TV s'occupera avec le professionnalisme qu'on leur connaît de commenter et retransmettre les 6 manches sur leur chaîne YouTube.

III. CALENDRIER

Les manches se dérouleront au rythme de 1 course toutes les trois semaines suivant l'ordre ci-dessous :

1. Mid Ohio – le 10 mars 2022.
2. Red Bull Ring - le 31 mars 2022.
3. Gilles Villeneuve – le 21 avril 2022.
4. Misano – le 12 mai 2022.
5. Mills Metro – le 2 juin 2022.
6. Zandvoort – le 23 juin 2022.

IV. PRÉPARATION

Pour valider sa participation à chaque manche du calendrier ci-dessus, chaque pilote inscrit au championnat devra respecter les conditions suivantes :

1- Avoir rejoint le Team Speak afin de participer au briefing d'avant course même si vous n'avez pas de micro et cela afin d'écouter les consignes du directeur de course.

2- S'être entraîné un minimum sur le combo de la semaine

Les pilotes s'engagent à effectuer des essais afin de préparer chaque manche au mieux. Dans une perspective de bon déroulement, il est préférable d'arriver sur le circuit en connaissant les différentes trajectoires, points de freinages, zones de dépassements etc... Il en va du bon déroulement de la course pour tous les participants.

V. DÉROULEMENT COURSE

Chacune des manches de la saison auront un déroulement et des horaires identiques.

Horaires:

- Jusqu'à - 21h10 : Entraînement
- 21h10: Briefing.
- 21h15: Qualifications (2 tours chronométrés)
- 21h25: Warmup : 5 minutes
- 21h30: Course 75 minutes.

Configuration serveur:

- La configuration des serveurs sera dispo en description sur la page de l'événement.

Les relances:

- Hors soucis serveur il n'y aura aucune relance de course.

VI. CLASSEMENT

Les classements seront publiés entre chaque manche et seront accessible sur le [Log Analyser](#) (il vous sera interdit de changer de Pseudo durant toute la durée du championnat sous peine de perdre vos points).

Le championnat comportera un classement pilote et un classement écuries. Pour le classement écurie seul les 2 premiers de l'équipe de chaque manche marqueront des points pour son écurie.

Voici le barème des points par manche pour le classement individuel pilote et écurie.

1er	40 pts
2ème	39 pts
3ème	38 pts
34ème	7 pts

VII. RÈGLES EN PISTE

VII.1 - Règles de sécurités et de comportements

La plus grande prudence sera demandée lors des procédures de départ, en cas d'accrochage responsable les sanctions encourues seront lourdes.

-Limite de piste

Il est strictement interdit de dépasser la ligne blanche de bordure de piste de plus de deux roues.

- Ligne blanche à la sortie des stands

Le franchissement anticipé de la ligne blanche matérialisant la sortie des stands est formellement interdit. En cas de franchissement, une pénalité après course pourra être appliquée.

- Retour en piste après une sortie

En cas de sortie de piste (quelque en soit la raison), faire le maximum pour ne pas gêner les autres concurrents. Les voitures sur la piste ont la priorité.

Tout pilote voulant rejoindre la piste à nouveau, doit le faire à vitesse réduite, parallèle à la piste et si possible hors trajectoire.

- Comportement à adopter en cas d'incident en piste

Si en course vous avez de quelque manière que ce soit percuté un concurrent, vous devez l'attendre puis continuer votre course. Les organisateurs pourront aussi visionner le replay après la course pour évaluer la gravité de l'incident et mettre les sanctions adéquates si besoin. Attendre et laisser repasser son concurrent en cas de responsabilité dans l'incident réduira la pénalité sauf cas exceptionnellement grave ou volontaire.

- Drapeaux jaunes

Restez vigilant à l'approche d'une section sous drapeau jaune, cela signifie que vous devez réduire votre vitesse et être prêt à stopper si besoin. **Il est INTERDIT DE DÉPASSER ses concurrents directs ou retardataires sous drapeaux jaunes.**

- Drapeaux bleus

Un concurrent va vous prendre un tour ou est en tour lancé pendant les qualifications, vous devez garder votre trajectoire et vous préparer à vous faire doubler. C'est le pilote qui double

qui fait la manœuvre, le pilote qui se fait doubler doit faciliter le dépassement dès que possible de manière sécurisée. Le non respect des drapeaux bleu pourra être sanctionné.

- Dépassements

Toutes manœuvres susceptibles de gêner les autres pilotes, tels que des changements de direction en réaction aux manœuvres du pilote qui double (blocage ou en phase de freinage), avec plus d'un changement de ligne, le rassemblement volontaire des véhicules à l'extérieur ou à l'intérieur de la courbe ou tout autre changement anormal de direction, sont strictement interdites

Les pilotes veilleront à se laisser suffisamment de place l'un à l'autre afin d'éviter les accrochages lorsque les voitures sont "côte à côte".

VIII. RÉCLAMATIONS

1. Les plaintes doivent être envoyées et postées dans "Formulaire dépôt de plainte LMP3".
2. Les réclamations doivent donc être déposées au plus tard : le Dimanche à 00h00, la semaine de course.
3. Les replays serveur seront disponibles dès le lendemain de la course et devront être utilisés pour faire vos réclamations (Replay plus précis).
4. Dans le cas où les Replays serveur ne seraient pas disponible le lendemain, vous aurez 1 jour de plus pour envoyer votre plainte.

IX. PÉNALITÉS

Il vous sera demandé de visionner le replay des différentes voitures impliquées et d'en indiquer l'endroit dans la course pour toute réclamation.

Les organisateurs fourniront le replay serveur de la course qui fera référence. Les organisateurs ne visionneront pas l'intégralité des courses. Si vous constatez un problème en piste de votre côté, faites le sur le formulaire prévu, voir ci-dessus.

Barème des pénalités – LMP3 Norma.				
Infraction	Pénalité	Récidive	Modulation	
Faux départ / Départ anticipé	Retrait de point par place gagnée			
Dépassement sous jaune	Retrait de point par place gagnée			
Non respect des drapeaux bleu et/ou jaune.	- 2 pts			
Accident responsable SANS attente et/ou lors du premier tour	- 10 pts			
Accident responsable AVEC attente et/ou lors du premier tour	- 7 pts			
Accident responsable SANS attente hors du premier tour.	- 5 pts			
Accident responsable AVEC attente hors du premier tour.	- 3 pts			
Retour en piste dangereux	- 3 pts			
Cut ligne entrée/Sortie des stands et ayant gêné un autre pilote.	- 1 pts			
Cut répété ligne de piste	- 2 pts			
Comportement anti sportif (vengeance)	DQ championnat			

Ces sanctions peuvent être alourdies par les commissaires si des circonstances aggravantes sont relevées.

1. Nous utilisons le classement brut.

2. En cas d'égalité de point, Log Analyzer classe les pilotes en fonction de leurs meilleurs résultats.

X. RÈGLES D'ARRÊT AUX STANDS

- Pas d'arrêt au stand obligatoire.
- Si vous devez vous arrêter aux stands, l'arrêt ne peut pas être effectué dans le dernier tour.

Ces règles peuvent encore être modifiées.

Vous en serez informé via le Forum LSF.